



# Evaluation du jeu sérieux **LabForGames Warning** : validité du construit, du contenu et d'apparence.

Blanié A<sup>(1,2,4)</sup>, Meffert A<sup>(1,2)</sup>, Perrot C<sup>(3)</sup>, Dondelli L<sup>(3)</sup>, Amorim MA<sup>(4)</sup>, Benhamou D<sup>(1,2,4)</sup>

(1) Centre de simulation LabForSIMS, Faculté de médecine Paris Sud, 94275 Le Kremlin-Bicêtre, France. (2) Département d'Anesthésie-Réanimation chirurgicale, CHU Bicêtre, 94275 Le Kremlin-Bicêtre, France. (3) IFSI Sud Francilien, (4) CIAMS, Univ. Paris-Sud, Université Paris-Saclay, 91405 Orsay Cedex, France

## Formation essentielle des étudiants infirmiers

- Détection de l'aggravation de l'état clinique d'un patient
- Utilisation de l'outil de communication SAED



**LabForGAMES**  
LabForSIMS Formation par les Serious Games

**WARNING**



Hémorragie postopératoire

Traumatisme crânien chez un patient âgé

Oclusion digestive chez un patient schizophrène

## Étude prospective observationnelle monocentrique

(avis favorable éthique, ID : NCT03092440)

### Groupe Etudiants

étudiants infirmiers 4<sup>ème</sup> sem

### Groupe IDE < 2ans

IDE < 2 ans d'expérience

### Groupe Experts

IDE en réa ≥ 5 ans d'expérience

## Sessions des 3 cas

➤ **Validité du construit du jeu** (différence de niveaux de compétence): **scores** (sur 100)

- **Validité du construit** (temps (min))
- **Validité de contenu**
- **Validité d'apparence**
- **Satisfaction**

**Résultats:** inclusion n=71

étudiants n=25; IDE < 2ans n=25; experts n=21

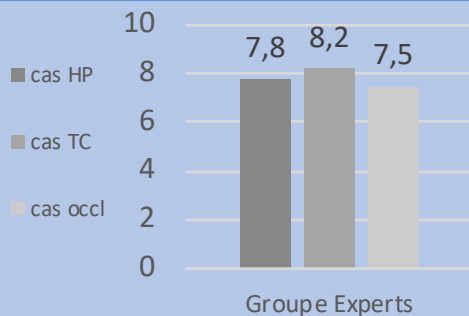
### ➤ Validité du construit:

**Aucune différence significative de score global pour chaque cas, entre les groupes ( $p > 0,05$ )**

Aucune différence significative de **durée de jeu**

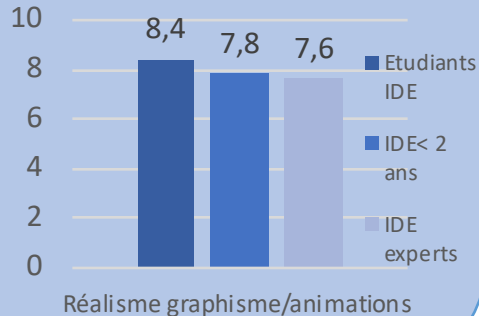
### ➤ Validité de contenu

Prise en charge clinique complète/correcte des cas



### ➤ Validité d'apparence

Pertinence et ressemblance jeu/réalité



### ➤ Bonne satisfaction

➤ **Scores et le temps de jeu:** non contributifs pour différencier les niveaux de compétence des infirmiers

➤ **Validité de contenu et validité d'apparence** du jeu : validées

➤ En dehors d'une utilisation à visée évaluative, une **utilisation à visée formative** de *LabForGames Warning* paraît possible.